
PlayStation
モーフィング
RPG

ごあいさつ

このたびはカルチュア・パブリッシャーズ（株）のプレイステーション専用ソフト「プルムイ　プルムイ」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

PocketStation 対応

メモリーカード +11ブロック

SLPS 02143



Contents

ストーリー

かつてフィリップ・サイドの地にはミノスと呼ばれる人々が住み、繁栄を謳歌していた。
しかし世界を制御するほどのテクノロジーを誇ったミノスの民は突然、世界を去ってしまった。
残された我らブル族は主人の帰りを待ちながら、
フィリップ・サイドの地を平和に治めることにした。
そして200年したある日、女神の森の遺跡に一人の少女が舞い降りた。
ブル村の少年ムイと双子の妹ポプリの見つけた少女はマドカと名乗り、
しばらくの間、彼女と我らブルは平和に暮らした。
誰もがこのまま平和で楽しい日々が過ぎると思ったが・・・

～ブル村の長老ムー、冒険の始まりの章より～

フィリップ・サイドのエネルギー異常を調査中、連絡を断ったコロニス調査官の捜索に向かった本艦は、フィリップ・サイドから0.5光年、ネビュラル恒星の付近でサイドからの攻撃を受けた。推進エンジン9つのうち5つが大破、本艦は航行不能状態に陥ったが、予備動力を使って調査員の乗った転送ポールを発射することに成功した。現在、破壊されたメイン・エンジンの修復を含め、60%以上の機能低下をした本艦の修復作業を全力で行いつつ、サイドに潜入した調査員からの報告を待っている

宇宙暦1980・8・27　ワルキューレ号の航海日誌より


~World of~
~FILLIP SIDE~

キャラクター

マドカ

このゲームの主人公。森に遊びに来ていたムイとポプリの目の前に突然、空から落ちてきた。「マドカ」という名前以外の記憶をなくしているため、しばらく彼らの家に住むことになる。





ポプリ

ムイの双子の妹。お調子者のムイの面倒をみる村一番のしっかり者。



ムイ

プル族の少年。ポプリと一緒に女神の森でマドカを発見した。いろいろな物にモーフ（変身）してマドカの冒険を助けてくれる相棒。

ムー

ムイとポプリの祖父。プル村の村長をしている。昔のことをいろいろと知っている。



コロニス

フィリップ・サイドのブル族に女神として慕われているが、最近姿を見せなくなってしまったらしい。



ママ女神（アーニス）

ワルキューレ号の艦長。フィリップ・サイドの調査に来たが、途中、攻撃を受けてしまう。



シャイナ

ムイの妹ポプリを連れ去る「黒い女神」で、実はイーバスの手下。



イーバス

かつて「魔神」と恐れられたミノス人。数々の怪物を生み出して他の世界を滅ぼしたため、「天界」ミノスを追放された。

基本操作

ここでは「プルムイ プルムイ」のコントローラの使い方を説明します。各機能の詳しい内容を知りたいときは、ガイドしてあるページをごらん下さい。

アナログコントローラ



コントローラ



※コントローラを使用される場合も、
操作方法は変わりません。

方向キー	フィールドやダンジョンでのキャラクターの移動、アイコンなどの選択、カーソルの移動に使います。
SELECTボタン	ダンジョンに入っているとき、SELECTボタンを押すと、マップを見ることができます。
STARTボタン	マドカのステータスを見ることができます。また、ここでは、レシピや収穫した材料を見ることができます。
□ボタン	バスケットに入れたお菓子を使います。フィールドやダンジョンでお菓子を上手に使っていくことが、冒険を続ける上で重要なポイントとなります。
△ボタン	ダンジョン内でメダルチェンジを行います。(P23) フィールドでは使用しません。
○ボタン	選択時の決定を行います。ダンジョンでは○ボタンで攻撃を行い(P21)、フィールドでは、人と話す、調べるといったさまざまなアクション(P11)を行います。
×ボタン	各種コマンドのキャンセルを行います。ステータス画面等の画面からゲーム本編に戻る場合にも使用します。 また、ダンジョンではしゃがんで(P21)敵の攻撃を避けるコマンドとしても使用します。
R1ボタン	フィールドでモーフの解除を行います。(P11) また、レシピから材料を確認するのに使います。 ダンジョンでは合体／召喚(P21)に使います。
R2ボタン	使用しません。
L1ボタン	使用しません。
L2ボタン	使用しません。
ANALOGモードスイッチ	使用しません。

ゲームのはじめかた

How To Play



ゲームのはじめかた

タイトルムービーが流れたあとにタイトル画面が表示されます。
タイトル画面でSTARTボタンを押すと、オープニングメニューが表示されます。メニューの選択は方向キーの上下で決定はスタートボタンで行います。



はじめから

新しくゲームを始めることができます。はじめてゲームをプレイするときは、これを選択してSTARTボタンを押して下さい。オープニングムービーが流れ、最初からプレイできます。



つづきから

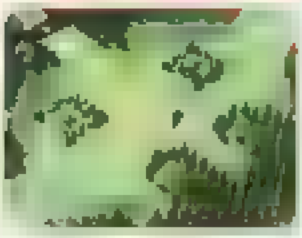
セーブデータがある場合、ここでロードを行えば、以前の冒険の続きをプレイできます。



ゲームのおわりかた

ゲームの途中で、それまでの経過を記録することができます。
ゲームスタート時にいるマドカの部屋で、ベッドの脇にある日記に向かい○ボタンを押すとセーブ画面になります。
セーブできる地点は、村長の家の2階のマドカの部屋とオバケやしきの3階の寝室です。

フィールド

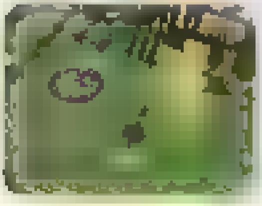


フィールド

プレイヤーが最初に歩き回るのがフィールドです。フィールドにはモンスターが出現しないので、ここでゲームオーバーになることはありません。ここでは、まちの人達の話を聞いたり、お菓子の材料を集めたりしてダンジョンでの戦闘に備えます。

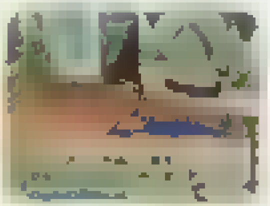
フィールドでの操作

ここでは、フィールドや村の中を移動しているときの操作を説明します。



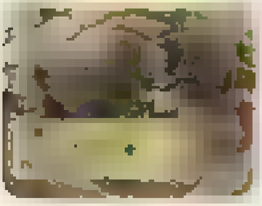
モード解除

Bボタンでモードを解除します。モード中はお菓子を食べられません。解除してから食べてください。



はなす

村人などの人物から話を聞きたいときは、相手の前に立って○ボタンを押します。カウンターの前からでも話ができます。



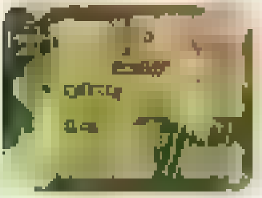
しらべる

調べたいものの前に立って○ボタンを押します。宝箱を開けたり、文字を読むことができます。



バスケット

△ボタンを押すとバスケットに入っているお菓子の種類が表示されます。方向キーで食べるものを選びます。○ボタンで決定すると、その効果で異常を治します。

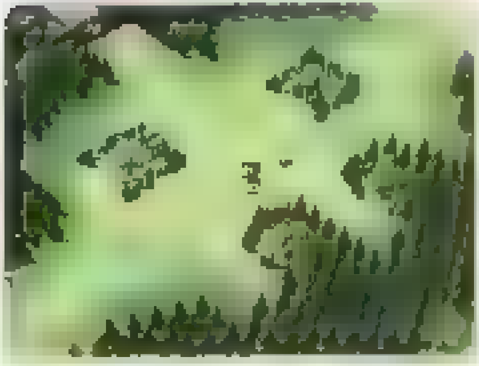


ステータス

STARTボタンで表示されます。

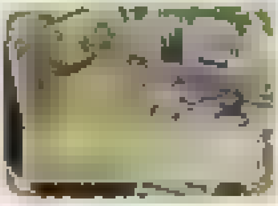
- ●キャラを選択してRボタンで、持っている属性を確認できます。
- ●HP・SP　キャラのHP・SPが表示されます。
- ■所持金　現在持っているお金が表示されます。
- ●お菓子材料　これまでに手に入れたお菓子の材料と個数が表示されます。
- ■メダル　集めたメダルが表示されます。

村の紹介



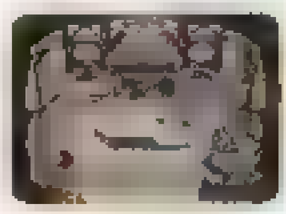
マトカが暮らしている、この村を紹介します。最初のうちは、あまり遠くへ行かずに、村の近くで住人とおしゃべりしたり、料理の作り方を教えてもらったりしてみましょう。

村長の家



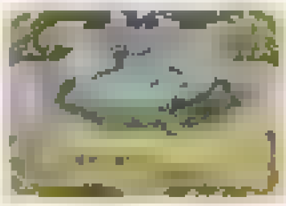
マトカがお世話になっている家です。ゲームの序盤ではフィールド探索の拠点となります。2階のマトカが使っている部屋でセーブもできます。

村の厨房



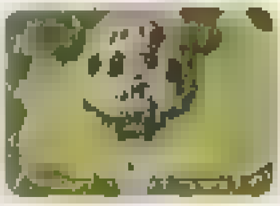
村のみんなで使っている共同のキッチンです。料理をしたくなったら、ここに来てみましょう。

噴水広場



村の真ん中にある広場です。広場の真ん中にある噴水の水がある限り平和は守られるといわれていますが……。このエリアではマーケットから買い物もできます。

牧場



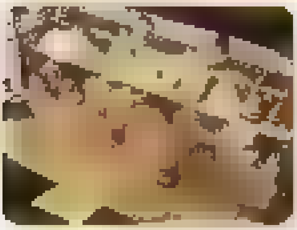
ここでは料理に必要なミルクとタマゴを売っています。ところでこの世界のミルクやタマゴは、畑で作っているみたいですよ。

買い物



ショップでの売買

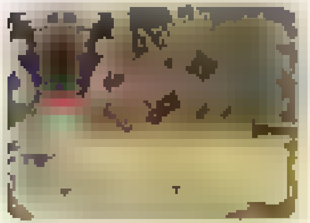
店員さんに話しかけると、買い物ウィンドウが表示されます。左側が自分の持ち物、右側がお店の商品リストです。右側のリストで選んで○ボタンで決定するとお店のモノが買えます。売りたい場合には自分の持ち物を選んで○ボタンで決定します。



マーケット

湖水の町の北側にあるマーケットでは、色々なお菓子や料理の材料が買えます。最初は品ぞろえも少ないですが、冒険を続けていくと増えていくので、ときどきチェックしてみましょう。

マッパーくん



フィールドにはマッパーくんという機械が設置されています。これを使うと世界地図をみることができるので、冒険の計画をたてるのに便利です。マッパーくんで地図を見るためには近づいて○ボタンで話しかけてください。

モーフ



モーフ

ムイは、マトカの冒険を助けるために色々なモノに変身していきます。これを「モーフ」と呼びます。
ムイがモーフしてくれるモノはお菓子によって変わってきます。例えば、チェリーをあげると、こ[illegible]になってくれます。



花畑

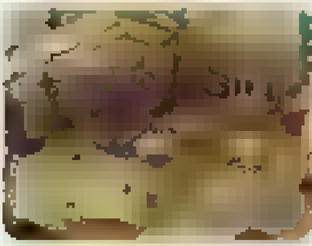
フィールドには、秘密のお花畑が隠されています。お花畑には魔法の力があふれていて、そこでムイにお菓子をあげると色々なモノにモーフしてくれます。



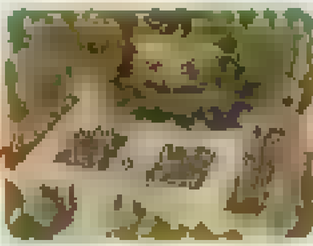
ダンジョンでのモーフ

ダンジョンにはお花畑がありません。
しかし、特別な材料を使ったお菓子はダンジョンで使えるようになっています。

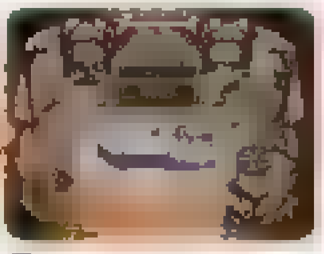
モーフの手順



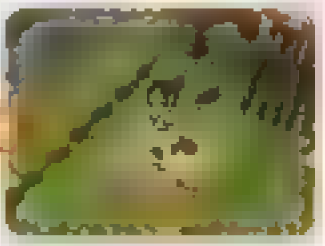
1 レシピを手に入れます(P18)



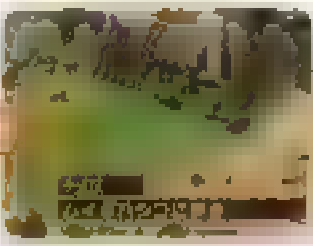
2 材料を集めます(P 8)



3 料理をします(P 6)



4 お花畑に入ります



5 ミスケットウインドウを開いてお菓子を選択



6 モーフの完了です



料理

ムイはいろいろなものにモーフしてマトカを助けてくれますが、ムイがモーフするためにはお菓子が必要です。お菓子はマーケットで買うこともできますが自分で作ることもできます。さらに名シェフが作ったレシピを見つけたならばお店で売られていないお菓子を作ることができます。ここでは料理に必要な台所、レシピ、材料について説明します。



台所

最初に使える台所は、村の厨房です。村の厨房は1階の[illegible]から見て[illegible]のほうにあります。ここにはママ・ティ・コザールさんがいます。台所の使い方がわからない時は、彼女に料理のやり方を聞いてみましょう。

台所でできること



レシピクッキング

冒険の途中で見つけたレシピを使っての料理です。材料があれば必ずおいしいお菓子が作れます。



ひらめきクッキング

手持ちの材料を使っての料理の研究です。材料の種類と入れる順番を工夫して料理してみましょう。材料の種類と順番の組み合わせで新しい料理を作ることができます。ただし、正しい組み合わせを見つけないとまっ黒！のができてしまいます。おいしいお菓子ができたときにはレシピが残ります。



にもつのせいとん

マトカのバスケットに入りきらないモノを台所の戸棚にしまっておけます。再び使いたい場合には台所でバスケットに戻せます。

注意：バスケットがいっぱいのとき、料理を作ると戸棚に入ります。料理を持って行きたい場合は「にもつのせいとん」で戸棚からバスケットのなかに入れましょう。

料理の紹介（一部）



パン

[illegible]ポイントを回復します



チュロス

[illegible]



プリン

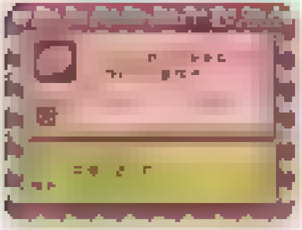
[illegible]ポイントを回復します



ショートケーキ

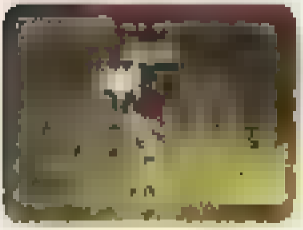
[illegible]てくれます

料理



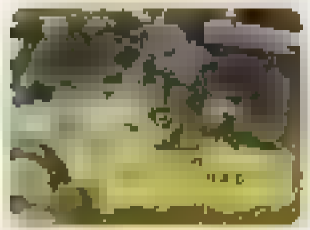
レシピをさがす

フィールドマップサイトのあちこちに、有名シェフの作ったレシピが隠されています。このレシピを発見できれば新しいお菓子がつくれます。フィールドにもレシピは隠されています。新しいモードがプレイできるようになったら前に行ったところにもう一度行ってみましょう。隠されたレシピを見つけられるかもしれません。ダンジョンでは、ボス部屋の後ろの部屋にある宝箱にレシピが入っている場合があります。



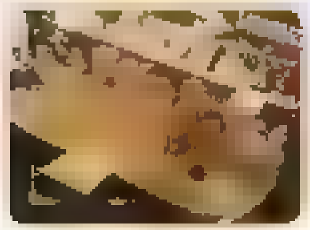
材料をさがす

レシピを手に入れただけでは料理はできません。レシピを見ながら料理に必要な材料を集めましょう。材料は材料スポットとお店で手に入ります。また、自分で作ることのできる材料もあります。



材料スポット

フィールドのあちこちに材料の落ちている畑があります。それが材料スポットです。材料スポットには全ての材料があるわけではなく、特定の材料しかありません。新しい材料が必要になったときには、まず材料スポットを見つけて下さい。



材料を買う

マーケットや牧場でも材料を買うことはできます。但し、新しい材料の場合には、先に材料スポットを見つけなければなりません。[illegible]が材料スポットを発見した材料は、そのうちにマーケットに入荷するようになります。

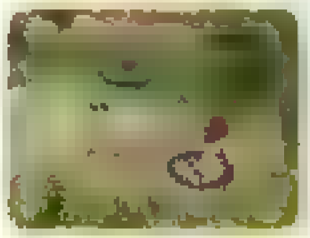
乗り物

ムイのモーフの中にはマトカが乗って移動できる物があります。上手に使ってフィールドサイトを探検しましょう。



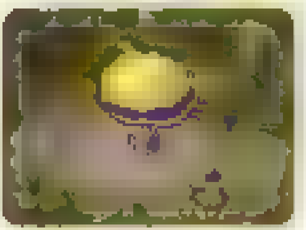
ロケットほうき

高速で移動できるようになりますが、木の上や岩の上は通り抜けられません。乗ったままだと人と話しかけたりドアを開けたりできません。Bボタンでモーフを解除してから話しかけるようにしましょう。



バス停

バス停は乗り物ではありませんが、乗り物を呼ぶための道具です。バス停に来る乗り物は、マトカがどこにいても、たちまちのうちにスキューリ塔に連れ帰ってくれます。



気球

ムイは気球にもモーフできます。
ムイが気球に乗ると、今まで行ったことのあるフィールドへ一瞬で移動できます。ムイがモーフした気球に搭乗すると地図が表示されるので目的地を選んでください。



戦闘



移動

フィールドマップ（街や村）の中を移動しているときは、危険な目に遭うことはありません。しかし、封印されたダンジョンの中には侵入者を防ぐ様々な仕掛けやガーディアンが待ち受けています。

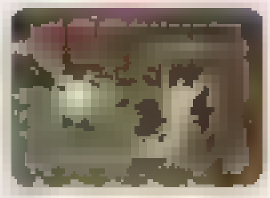


戦闘モード

ダンジョンの入り口の魔法陣に立つと、マトカとムィは戦闘モードになり、ダンジョンの扉が開かれます。戦闘モードになるためのメダルを持たない者はダンジョンへの侵入を禁止されています。

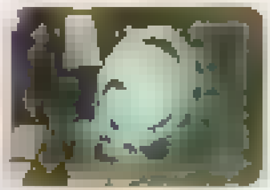
戦闘モードでのコマンド

[illegible]



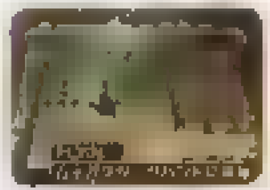
○ボタンでマドカが防御をします。盾を持っている敵はマドカの攻撃を受け止めることがあるので、攻撃する際も、工夫してみてください。

タメ攻撃



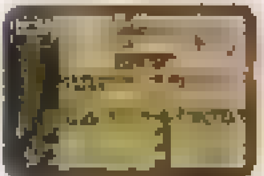
○ボタンを押し続けるとムイが光りはじめます。これがタメ攻撃のチャージ開始です。タメ攻撃は一定時間ムイにエネルギーをためないと使えませんが、通常の攻撃よりも強力なものや特殊な効果を持ったものがあります。

バスケット



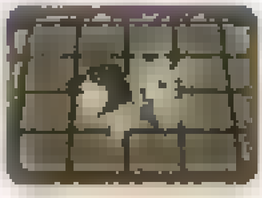
□ボタンを押すとバスケットに入れておいた持ち物が表示されます。方向キーの左右で選びます。○ボタンで決定するとその食べ物を使います。

ステータス



STARTボタンでステータス画面が表示されます。レシピを選択すると持っている材料を確認できます。

しゃがむ



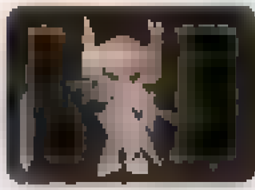
×ボタンでマドカはしゃがみます。先の部屋の上空を飛び過ぎるトラップや攻撃をかわすときに使います。

メダルチェンジ



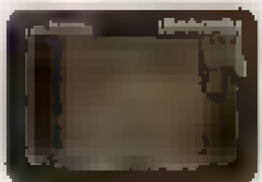
△ボタンで、ムイにエネルギーを与えているパワーメダルを変えられます。パワーメダルの種類によってタメ攻撃・合体・召喚攻撃の種類が変わります。ダンジョンの敵やトラップに合わせてメダルを選択しましょう。

合体/召喚



合体攻撃・召喚はR1ボタンを押しましょう。メダルのパワーで強力な攻撃ができるようになります。詳しくはこの後の「合体・召喚」を参照してください。

マップ



SELECTボタンで今まで歩いてきた部屋のマップを見ることができます。

ステータス



ハートポイント(HP)

HPはマドカの体力を表しています。敵の攻撃を受けたり、トラップにひっかかったりするとHPは減っていきます。マドカのHPが0になるとゲームオーバーになってしまうので、ダンジョン内では常にHPに気をつけていてください。



スターポイント(SP)

SPはユイが合体や召喚等の特殊な攻撃を行うときに使うエネルギーです。SPが0になってもゲームオーバーにはなりませんが、SPの量が減っているとスペシャルパワーが使えないことがあるので、残りSPには気をつけましょう。



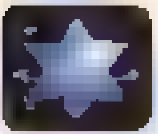
大きなハート

HPの最大値を[illegible]UPします



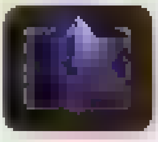
小さなハート

HPの最大値を[illegible]UPします



大きなスター

HPの最大値を100ポイントUPします



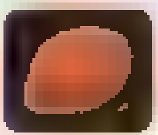
小さなスター

SPの最大値を20UPします



プリン

ユイのSPを回復します



パン

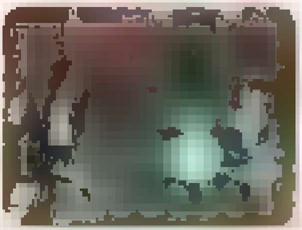
マドカのHPを回復します

メタル



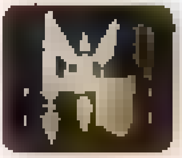
メダルチェンジ

ダンジョン内にいるとき、△ボタンを押すとメダル選択ウインドウが開きます。ここでメダルを選ぶと、そのメダルのパワーがムイに宿ります。メダルには属性があり、得意な敵と苦手な敵があります。例えば火の属性のメイジメダルの力を使っているときのタメ攻撃（全体攻撃）では同じく火の属性のファイアーナイトにはほとんどダメージを与えられませんが、氷の属性のガーディアンには大ダメージを与えられます。



タメ攻撃

攻撃ボタン（○ボタン）を押し続けるとムイにメダルのエネルギーが溜まってきます。エネルギーが充分に溜まるとムイのまわりの光が点滅し始めます。この状態で攻撃ボタンをはなすとエネルギーをまとったムイが敵を攻撃してくれます。
タメ攻撃は、メダルの種類によっていろいろな効果があります。



ナイト・ムイ

近距離無属性攻撃



ドルイド・ムイ

ダメージはほとんどないが敵を凍らせる



メイジ・ムイ

遠距離火属性弾

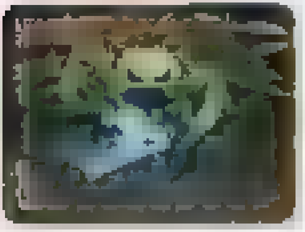


ニンジャ・ムイ

タメ時間が短く、近い敵も遠くに吹き飛ばせる

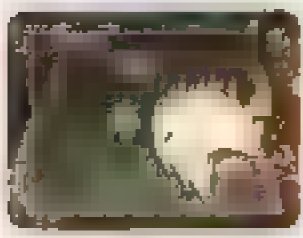
戦い

合体



ダンジョンでR1ボタンを押すと、融んでいるメダルの特別な力を使った攻撃ができます。但し、この攻撃はSPを消費します。その攻撃の一つが合体です。
合体は、ムイとマドカが合体した超強力な状態です。

合体時間とSP

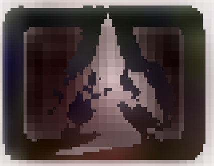


合体すると砂時計が表示されます。マドカとムイが合体したゴージャスな状態は、砂時計の砂が無くなるまで続きます。砂時計の砂は10秒で切れてしまいますが、合体中にR1ボタンを押すと予備の砂時計が現れ変身時間が延長されます(砂時計1つにつき、いくらかのSPが使われます)。砂時計はSPの許す限りいくつでも増やせます。合体の能力があるメダルはナイト、メイジ、ドルイドのメダルです。



ナイト・マドカ

近距離戦闘型、耐久力が高い
100SPから合体可能



メイジ・マドカ

遠距離戦闘型、攻撃力が非常に高い
200SPから合体可能



ドルイド・マドカ

遠距離戦闘型、少系のモンスターに強い
100SPから合体可能

召喚

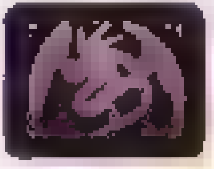


召喚能力を持つメダルでは、円ボタンを押すと
強力な精霊が現れます。
こちらは合体とは違い持続時間は無く、一撃必殺型です。
召喚できる精霊の能力は、ラブティー[illegible]に載んでいます。



ニンジャ

瞬時に全敵を斬りつける
100SPかかる

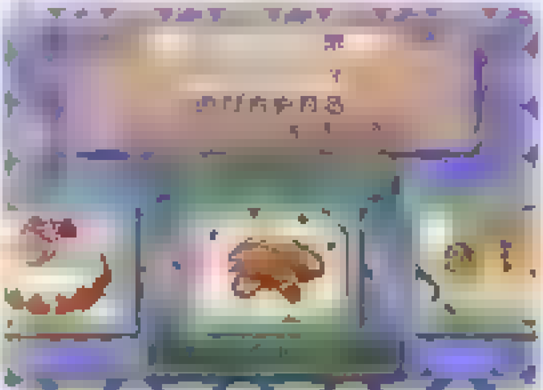


ドラゴン

広範囲・全敵に[illegible]
200SPかかる



ポケットキッチンの遊び方



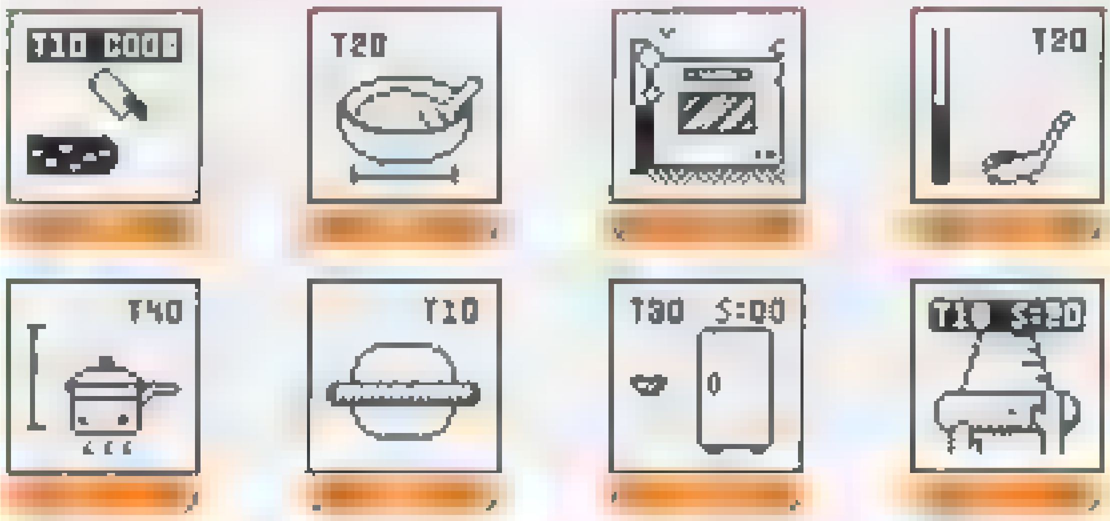
「ワームイ ブルムイ」のタイトル画面から「ポケットキッチン」を選択するとこの画面になるムイ。「ポケチン」ではポケットステーション用のミニゲーム集を遊んだり、料理BOOKを見て実際に料理することができるムイよ

ミニゲーム集のダウンロード。

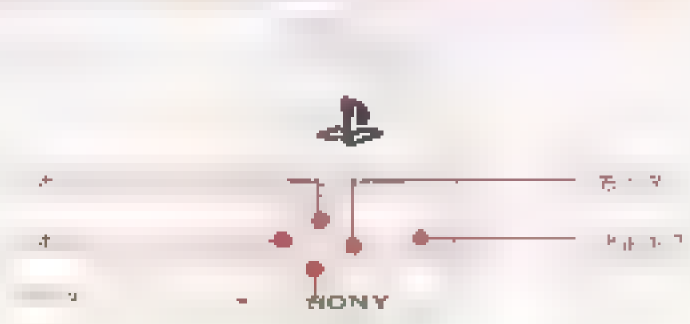
ポケットステーションの空き容量が1ブロックあることを確認して、メモリーカード差込口にセットするムイ。ポケットステーションでミニゲームが遊べるようになるムイよ

※ミニゲームの結果は「ワームイ ブルムイ」の本編には影響しないんだムイ

ミニゲームの種類



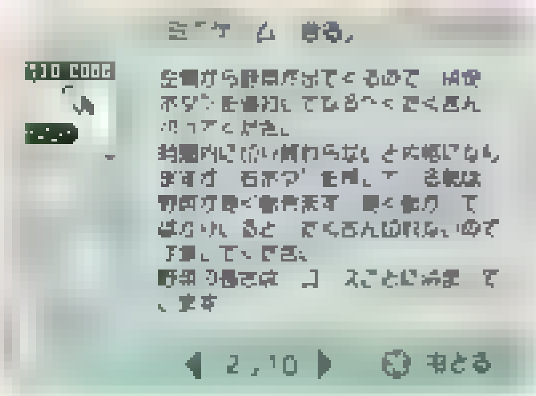
ポケットステーションの各部名称



ポケットキッチン

ミニゲーム集の遊び方

ここを見ればミニゲームのルールがわかるムイ。方向キーの左右で[illegible]ページをめくって見るんだムイ

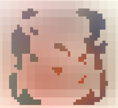


あとは実際に遊んでみてコツをつかむムイ
最初は「[illegible]やきいもやさん」なんかのやさしい[illegible]から挑戦するといいムイよ。ミニゲームを途中でやめるには、ポケットステーションの[illegible]ボタンを[illegible]以上押し続けるムイ
CONTINUEかEXITを選ぶ画面になったら
EXITを選べばやめることができるムイ
CONTINUEを選んだ場合は、そのまま続きが遊べるんだムイ

クリアデータのよみこみ

ポケットステーションで[illegible]ミニゲーム集をクリアすると[illegible]ここで読み込ませるんだムイ 新しい料理が作れるようになるムイ キッチンウィンドウのダウンロードができるようになるムイ

※クリアデータについて



実はポケステには「[illegible]」という[illegible]ファイルがあるムイ それは[illegible]ポケステ単体で遊べるムイよ
最初からやり直すにはこのファイルを削除してもう一度ポケステにダウンロードするんだムイ

料理BOOK

ミニゲーム集のクリアデータを読み込むと、見られる料理の絵が明るくなるムイ。料理を選ぶと、作り方を見たり、キッチンタイマーをダウンロードしたりできるんだムイ。



作り方を見る

ここも方向キーの左右でページをめくって見るムイ。材料リスト、道具リストに続いて作り方が見られるムイ。
料理は全部で20種類あるムイ。がんばって全部の料理を作るムイよ。全部食べたいんだムイ！

キッチンタイマーをダウンロードする

キッチンタイマーは料理ごとについているムイ。ポケットステーションの空き容量が3ブロック以上あることを確認して、本体にセットするムイ。別の料理のキッチンタイマーが入っている場合は上書きされるムイよ。
キッチンタイマーの使い方については、「ミニゲーム集の遊び方」の最後のページを見るムイ。

ミニゲーム別コース一覧

コース名	ミニゲーム	難易度
バターやきりんご	きる → フライパン	かんたん
やさいのスープ煮	きる → ナベ	かんたん
クリスタルジュエリー	まぜる → ひやす	ふつう
すいかのシャーベット	ひやす → まぜる	ふつう
マーブルスイートポテト	きる → まぜる → ひやす	かんたん
サーモンスパゲティ	きる → フライパン → ナベ	かんたん
ほしのミートパイ	きる → ナベ → オーブン	かんたん
ベジタリハンバーグ	きる → ナベ → フライパン	かんたん
ねぎロールチキン	きる → まく → フライパン	かんたん
フルーツタルトレット	まぜる → のばす → オーブン	かんたん
お茶コーヒーアイスクリーム	ナベ → ひやす → [illegible]	ふつう
チェリー&アップルパイ	のばす → ナベ → オーブン	ふつう
ピリカラスティック	ひやす → のばす → オーブン	ふつう
パンプキンクッキー	きる → ナベ → まぜる → オーブン	ふつう
さかなのグラタン	きる → ナベ → フライパン → オーブン	むずかしい
ミントチョコロールケーキ	ナベ → まぜる → オーブン → まく	むずかしい
ムイのあんパン	まぜる → オーブン	ふつう
ムイのシュークリーム	ナベ → まぜる → オーブン	ふつう
ムイのどらやき	まぜる → フライパン → ナベ	むずかしい
ムイとポプリのケーキ	まぜる → オーブン	むずかしい

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中に画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



カルチュア・パブリッシャーズ株式会社 ゲーム事業部
〒150-0001 東京都渋谷区神宮前5-46-2 青山イースト&ウエスト3F

お問い合わせ
Phone:03-5464-1038
【ユーザーサポート受付時間】午前10:00～午後5:00（土日祝祭日を除く）

※ゲームの内容、攻略等に関するご質問にはお答えできませんので予めご了承下さい。

SLPS 02163